# Mining Idle

Mining Idle – это веселая игра жанра Idle, предназначенная для всех возрастов, которые любят изучать новый неисследованный ранее мир. Действия происходит от 3-е лица в одиночном режиме игры. Идея игры состоит в том, чтобы копать драгоценные руды для дальнейшей продажи и улучшение своего арсенала для добычи большего количества драгоценностей. Цель игры достичь опыта, чтобы повыситься в таблице лидеров.

Действия игры происходят в средние века. Наш герой – путник, пришедший в деревню, который решил заработать денег и начал копать драгоценный руды. Герой - обычный крестьянин, который решил изучить мир и начал путешествовать в поисках места, где сможет прожить счастливую жизнь, по пути к этому месту он понял, что для этого нужны деньги и решил заработать их.

**Геймплей:**

Цели игры: Заработать опыта и достичь как можно больше престижей.

Игровая логика: Наш герой работал немало и у него хватает сил таскать руды и камни в рюкзаке.

Механики: С помощью кирки копай блоки, но доступные только для данной кирки, приходи в деревню для продажи добытых блоков и для покупки предметов для более быстрой добычи блоков. Также покупай еду, чтобы не голодать. Если персонаж достаточно проголодается, то не сможет продолжать работу.

Управление: Управляй персонажем с помощью джойстика и кнопок.

Прогрессия: Продавай драгоценности и покупай улучшения как для персонажа, так и для его предметов.

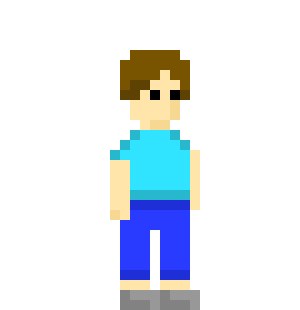
Внутриигровая экономика: Добывай руды и продавай их за монеты, эти монеты уже обменивай на улучшения и покупку предметов.

**Визуальное наполнение:**

**https://github.com/ilyashkaaa/samsung-summer-bootcamp/tree/development/assets/textures**

Стилистика: Пиксельная.

Объекты, модели, текстуры и тому подобные:

****

**Звуковое наполнение:**

Спокойная и расслабляющая музыка.

**Технологии:**

Игровой движок: GDX совместно с Box2D.

Платформы: Android.

Системные требования: Android 11+.

**Прочие детали:**

Длительно сессии: 30 минут.

Возрастные ограничения: 0+

Сроки разработки: 2 недели.